

Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Ростовской области
«Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха»
(ГБУ ДО РО «Ступени успеха»)

Дополнительная общеразвивающая программа
«Основы программирования простых игр на языке Python»
для обучающихся 13-14 лет

(очная форма обучения с применением дистанционных образовательных технологий)

Аннотация

1	Составитель программы (Ф.И.О., место работы, должность)	Панченко Марина Николаевна, методист высшей квалификационной категории, ГБУ ДО РО «Ступени успеха»
	Консультант по разработке программы (Ф.И.О., место работы, должность)	Субботин Дмитрий Александрович, преподаватель МБУ «Центр ИТС»
2	Уровень программы	базовый
3	Направленность программы	Естественно-научная
4	Срок реализации	2 месяца
5	Возраст обучающихся	13-14 лет
6	Реквизиты документов о принятии программы (дата, номер протокола, кем и где была рассмотрена/согласована)	Рекомендована Экспертным советом ГБУ ДО РО «Ступени успеха» протокол от 31.03.2026 № 4, принята педагогическим советом ГБУ ДО РО «Ступени успеха» протокол от 31.03.2026 № 15
7	Дата утверждения, номер приказа	Утверждена приказом от 01.04.2026 № 44-од
8	Цель программы, задачи	Цель: ознакомление обучающихся с основами программирования для создания компьютерных игр. Задачи: - формировать общее представление об информации, ее видах, хранении и переработке; - познакомить обучающихся с графикой и звуком в Pygame; - научить работать с файлами данных и разрабатывать игры в программе в Python; - создать условия для развития познавательного интереса, интеллектуальных и творческих способностей обучающихся в процессе самостоятельного приобретения знаний с использованием различных источников информации; - развить умения обучающихся самостоятельно использовать разнообразие различных форм представления информации.
9	Краткое содержание программы	Необходимо иметь некоторые планы по конечному результату, какой должна быть игра. Разработать концепт и способы его разработки. Есть несколько вариантов, как это сделать. <ul style="list-style-type: none">• Написать всё с нуля — сложный способ, но лучше начать с него, чтобы разобраться с языком Python.• Использовать движки — вариант полегче. Даже новичок, вооружившись мануалами из интернета, способен создать игру на одной из популярных платформ.

		<ul style="list-style-type: none"> • Найти заготовки — готовых шаблонов порой достаточно, чтобы выдать игру за свою, поменяв компоненты на свои. <p>Все три способа подразумевают программирование, так что знать хотя бы основы вам точно придётся.</p>
10	Прогнозируемые результаты	Выпуск своего первого проекта – разработка игры с нуля.