

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении V Математического боя
среди педагогов Ростовской области

1. Общие положения

1.1 Положение об организации и проведении V Математического боя среди педагогов Ростовской области (далее – Положение) определяет цель и порядок проведения V Математического боя среди педагогов Ростовской области (далее – Мероприятие).

1.2 Математический бой – это соревнование двух команд в решении математических задач.

1.3 Педагоги принимают участие в Мероприятии на добровольной основе. Участие в Мероприятии бесплатное. Оплата проезда и проживания участников Мероприятия осуществляется за счет направляющей стороны.

1.4 Целью Мероприятия являются выявление талантливых педагогических работников в области олимпиадной математики.

1.5 Задачи Мероприятия:

- развитие профессиональных компетенций у педагогов;
- развитие интереса к олимпиадной математике у педагогов;
- развитие у педагогов компетенций в области организации и проведения Математических боев среди обучающихся.

1.6 Мероприятие проводится в формате математического футбола.

1.7 Дата проведения Мероприятия – 01 апреля 2025 года.

2. Организационный комитет и жюри

2.1 Организатором Мероприятия выступает государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Ростовской области «Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха».

2.2 Состав организационного комитета:

- Волкова Ольга Андреевна, врио директора ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Арбузова Лариса Евгеньевна, ведущий специалист министерства общего и профессионального образования Ростовской области;
- Карасев Денис Николаевич, кандидат физико-математических наук, директор Северо-Кавказского филиала Московского технического университета связи и информатики, преподаватель математики ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Гончарова Наталья Георгиевна, кандидат педагогических наук, директор Гуковского института Экономики и права - филиала РГЭУ (РИНХ);

- Шамраев Николай Георгиевич, преподаватель математики ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Лемешева Марина Владимировна, заместитель директора по учебно-воспитательной работе ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Осипова Светлана Владимировна, заведующий методическим отделом ГБУ ДО РО «Ступени успеха».

2.3 Функции организационного комитета:

- разработка Положения Мероприятия;
- определение членов жюри Мероприятия;
- прием заявок на участие в Мероприятии;
- методическое и информационное сопровождение Мероприятия;
- решение текущих проблем;
- подготовка дипломов, сертификатов участников Мероприятия;
- организация и проведение Мероприятия, в том числе с соблюдением действующих санитарных норм.

2.4 Состав жюри формируется из числа педагогических работников системы образования, включая профессорско-преподавательский состав ведущих ВУЗов Ростовской области. Списочный состав членов жюри будет опубликован на сайте ГБУ ДО РО «Ступени успеха» в разделе «Мероприятия» не позднее 01 апреля 2025 года.

2.5 Жюри при выставлении баллов исходит из «Правил математического боя в форме математического футбола» (Приложение). При возникновении случаев, не регламентированных правилами, решение принимается большинством голосов.

2.6 Жюри ведет протокол боя. Если одна из команд не согласна с принятым жюри решением по задаче, она имеет право потребовать перерыв на несколько минут для разбора ситуации с участием председателя жюри. После начала следующего раунда счет предыдущего раунда изменен быть не может. Дальнейшие решения жюри пересмотру и апелляции не подлежат.

3. Участники

3.1 К участию в Мероприятии приглашаются педагоги образовательных организаций Ростовской области.

3.2 Заявка на участие в мероприятии подается коллективно от команды. Минимальное количество участников команды – 3 человека, максимальное количество участников команды – 5 человек.

3.3 Участники подают заявку самостоятельно через гугл-форму по адресу <https://clck.ru/3GWJkT>.

Срок подачи заявок – до 26 марта 2025 года включительно.

3.4 Заявка считается принятой, если на электронную почту капитана команды пришло письмо-подтверждение.

3.5 Организатор мероприятия оставляет за собой право закрыть прием заявок раньше указанной даты, если будет достигнуто необходимое количество участников.

4. Порядок проведения Мероприятия

4.1 При наличии благоприятной эпидемиологической ситуации мероприятие проводится очно.

4.2 Все команды-участники формируются по итогам жеребьевки в группы по 2 команды, которые соревнуются между собой. Каждая команда принимает участие в одном бое в рамках своей группы. Бои между группами не проводятся.

4.3 Правила математического боя в форме математического футбола описаны в Приложении.

4.4 Итог боя подводится, когда решены все задачи. Побеждает команда, забившая сопернику больше голов.

5. Награждение участников и победителей

5.1 По итогу Мероприятия жюри определяет победителей, исходя из рейтингового списка результатов участия всех команд всех групп.

5.2 Количество победителей и призеров определяется организационным комитетом, исходя из количества команд-участников.

5.3 Победители награждаются дипломами. Всем участникам вручаются сертификаты.

«Правила математического боя в форме математического футбола»

1. Каждая команда состоит из вратаря, защитников (не более двух) и нападающих (не более двух).

2. В качестве решения задачи принимается только ответ (без пояснений).

3. Игровое поле делится на 5 зон:

- центральная зона (для вбрасывания мяча);
- две зоны защиты (где играют защитники одной команды и нападающие другой);

- две вратарские зоны (где играет вратарь и нападающие противоположной команды).

4. В первом раунде все члены команд сидят на местах. Мяч находится в центральной зоне. Ведущий зачитывает условие задачи. Как только у одного из участников появляется решение, он с разрешения ведущего озвучивает ответ. Если ответ верный, к игровому полю выходят нападающие этой команды и защитники другой. Неправильный ответ одной команды равносителен тому, что правильный ответ дала другая команда.

5. В следующем раунде ответ давать могут только игроки, стоящие у игрового поля. Ведущий зачитывает следующую задачу. Если побеждает команда защитников, мяч переходит в зону защиты противоположной команды, а игроки у игрового поля меняются. Если побеждают нападающие, то мяч переходит во вратарскую зону, и вместо защитников выходит вратарь.

6. Если в ходе раунда во вратарской зоне вратарь команды дает неправильный ответ, либо правильный ответ дают нападающие, то атакующая команда забила гол. После этого мяч возвращается в центральную зону.