

Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Ростовской области
«Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха»
(ГБУ ДО РО «Ступени успеха»)

Дополнительная общеразвивающая образовательная программа
«Основы программирования на языке Python»
для обучающихся 13-14 лет

(очная форма обучения с применением дистанционных образовательных технологий)

Аннотация

1	Составитель программы (Ф.И.О., место работы, должность)	Панченко Марина Николаевна, методист первой квалификационной категории, ГБУ ДО РО «Ступени успеха»
	Консультант по разработке программы (Ф.И.О., место работы, должность)	Субботин Дмитрий Александрович, преподаватель, МБУ «Центр ИТС»
2	Уровень программы	базовый
3	Направленность программы	естественнонаучная
4	Срок реализации	1 год
5	Возраст обучающихся	13-14 лет
6	Реквизиты документов об утверждении (дата, номер протокола/приказа, кем и где была рассмотрена/утверждена/согласована)	
7	Дата утверждения	
8	Цель программы, задачи	Цель: совершенствование умений в программировании современным языком Python , научиться создавать игры, выпустить свой первый проект. Задачи: -создание условий для развития познавательного интереса, интеллектуальных и творческих способностей учащихся в процессе самостоятельного приобретения знаний с использованием различных источников информации; - формирование общего представления об информации, ее видах, хранении и переработке; - демонстрация междисциплинарного характера практической информатики; - изучение основных понятий в области программирования и написания программного кода; - знакомство обучающихся с синтаксисом языка Python; - знакомство с инструментами для разработки на языке Python; - работа с данными, написание программ при помощи языка Python; - развитие умения обучающихся самостоятельно использовать разнообразие различных форм представления информации.
9	Краткое содержание программы	Необходимо иметь некоторые планы по конечному результату, какой должна быть игра. Разработать концепт и способы разработки. Есть несколько вариантов, как это сделать. <ul style="list-style-type: none"> • Написать всё с нуля — сложный способ, но лучше начать с него, чтобы разобраться с языком

		<p>Python.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Использовать движки — вариант полегче. Даже новичок, вооружившись мануалами из интернета, способен создать игру на одной из популярных платформ. • Найти заготовки — готовых шаблонов порой достаточно, чтобы выдать игру за свою, поменяв компоненты на свои. <p>Все три способа подразумевают программирование, так что знать хотя бы основы вам точно придётся.</p>
10	Прогнозируемые результаты	Выпуск своего первого проекта – разработка игры с нуля.