Утверждено

приказом ГБУ ДО РО «Ступени успеха»

от 06.03.2024 г. № 42-од

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об организации и проведении IV Математического боя**

**среди педагогов Ростовской области**

**1.Общие положения**

* 1. Положение об организации и проведении IV Математического боя среди педагогов Ростовской области (далее − Положение) определяет цель и порядок проведения IV Математического боя среди педагогов Ростовской области (далее − Мероприятие).
  2. Математический бой − это соревнование двух команд в решении математических задач.
  3. Педагоги принимают участие в Мероприятии на добровольной основе. Участие в Мероприятии бесплатное. Оплата проезда и проживания участников Мероприятия осуществляется за счет направляющей стороны.

1.4 Целями Мероприятия являются:

* выявление талантливых педагогических работников в области олимпиадной математики;
* развитие профессиональных компетенций у педагогов;
* развитие интереса к олимпиадной математике у педагогов;
* развитие у педагогов компетенций в области организации и проведения Математических боев среди обучающихся.
  1. Мероприятие проводится в формате математического футбола.
  2. Дата проведения мероприятия – 04 апреля 2024 года.

1. **Организационный комитет и жюри**

2.1 Организатором Мероприятия выступает государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Ростовской области «Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха».

2.2 Состав организационного комитета:

* Волкова Ольга Андреевна, врио директора ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
* Арбузова Лариса Евгеньевна, ведущий специалист министерства общего и профессионального образования Ростовской области;
* Карасев Денис Николаевич, кандидат физико-математических наук, директор Северо-Кавказского филиала Московского технического университета связи и информатики, преподаватель математики ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
* Гончарова Наталья Георгиевна, кандидат педагогических наук, директор Гуковского института Экономики и права - филиала РГЭУ (РИНХ);
* Шамраев Николай Георгиевич, преподаватель математики ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
* Солоненко Елена Николаевна, заместитель директора по инновационной деятельности ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
* Осипова Светлана Владимировна, заведующий методическим отделом ГБУ ДО РО «Ступени успеха».

2.3 Функции организационного комитета:

* разработка Положения Мероприятия;
* определение членов жюри Мероприятия;
* прием заявок на участие в Мероприятии;
* методическое и информационное сопровождение Мероприятия;
* решение текущих проблем;
* подготовка дипломов, сертификатов участников Мероприятия;
* организация и проведение Мероприятия, в том числе с соблюдением действующих санитарных норм.

2.4 Состав жюри формируется из числа педагогических работников системы образования, включая профессорско-преподавательский состав ведущих ВУЗов Ростовской области. Списочный состав членов жюри будет опубликован на сайте ГБУ ДО РО «Ступени успеха» в разделе «Мероприятия» не позднее 01 апреля 2024 года.

2.5 Жюри при выставлении баллов исходит из «Правил математического боя в форме математического футбола» (Приложение). При возникновении случаев, не регламентированных правилами, решение принимается большинством голосов.

2.6 Жюри ведет протокол боя. Если одна из команд не согласна с принятым жюри решением по задаче, она имеет право потребовать перерыв на несколько минут для разбора ситуации с участием председателя жюри. После начала следующего раунда счет предыдущего раунда изменен быть не может. Дальнейшие решения жюри пересмотру и апелляции не подлежат.

1. **Участники**
   1. К участию в Мероприятии приглашаются педагоги образовательных организаций Ростовской области.
   2. Заявка на участие в мероприятии подается коллективно от команды. Минимальное количество участников команды – 3 человека, максимальное количество участников команды – 5 человек.
   3. Участники подают заявку самостоятельно через гугл-форму по адресу <https://forms.gle/uEPQ6RyNuwQNQiP48> .

Срок подачи заявок – до 01 апреля 2024 года включительно.

* 1. Заявка считается принятой, если на электронную почту капитана команды пришло письмо-подтверждение.
  2. Организатор мероприятия оставляет за собой право закрыть прием заявок раньше указной даты, если будет достигнуто необходимое количество участников.

1. **Порядок проведения Мероприятия**

4.1 При наличии благоприятной эпидемиологической ситуации мероприятие проводится очно.

4.2 Все команды-участники формируются оргкомитетом в группы по 2 команды, которые соревнуются между собой. Каждая команда принимает участие в одном бое в рамках своей группы. Бои между группами не проводятся.

4.3 Правила математического боя в форме математического футбола описаны в Приложении.

4.4 Итог боя подводится, когда решены все задачи. Побеждает команда, забившая сопернику больше голов.

**5. Награждение участников и победителей**

5.1 По итогу Мероприятия жюри определяет победителей, исходя из рейтингового списка результатов участия всех команд всех групп.

5.2 Количество победителей и призеров определяется организационным комитетом, исходя из количества команд-участников.

5.3 Победители награждаются дипломами. Всем участникам вручаются сертификаты.

Приложение

**«Правила математического боя в форме математического футбола»**

1. Каждая команда состоит из вратаря, защитников (не более двух) и нападающих (не более двух).

2. В качестве решения задачи принимается только ответ (без пояснений).

3. Игровое поле делится на 5 зон:

* центральная зона (для вбрасывания мяча);
* две зоны защиты (где играют защитники одной команды и нападающие другой);
* две вратарские зоны (где играет вратарь и нападающие противоположной команды).

4. В первом раунде все члены команд сидят на местах. Мяч находится в центральной зоне. Ведущий зачитывает условие задачи. Как только у одного из участников появляется решение, он с разрешения ведущего озвучивает ответ. Если ответ верный, к игровому полю выходят нападающие этой команды и защитники другой. Неправильный ответ одной команды равносилен тому, что правильный ответ дала другая команда.

5. В следующем раунде ответ давать могут только игроки, стоящие у игрового поля. Ведущий зачитывает следующую задачу. Если побеждает команда защитников, мяч переходит в зону защиты противоположной команды, а игроки у игрового поля меняются. Если побеждают нападающие, то мяч переходит во вратарскую зону, и вместо защитников выходит вратарь.

6. Если в ходе раунда во вратарской зоне вратарь команды дает неправильный ответ, либо правильный ответ дают нападающие, то атакующая команда забила гол. После этого мяч возвращается в центральную зону.